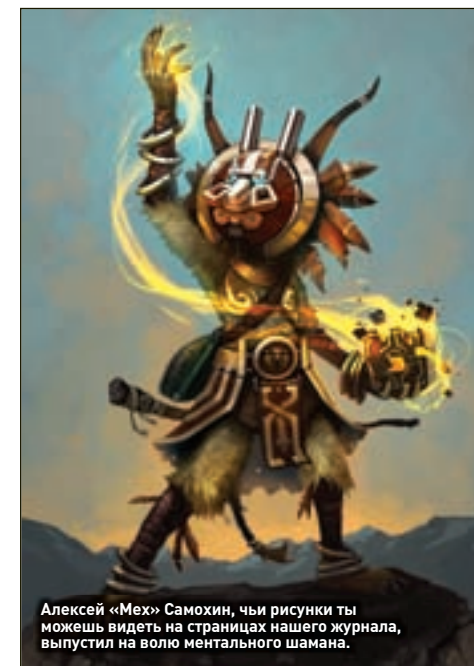


DOMINANCE WAR III: ОЛИМПИЙСКИЕ ИГРЫ XXI ВЕКА В САМОМ РАЗГАРЕ СРАЖЕНИЯ

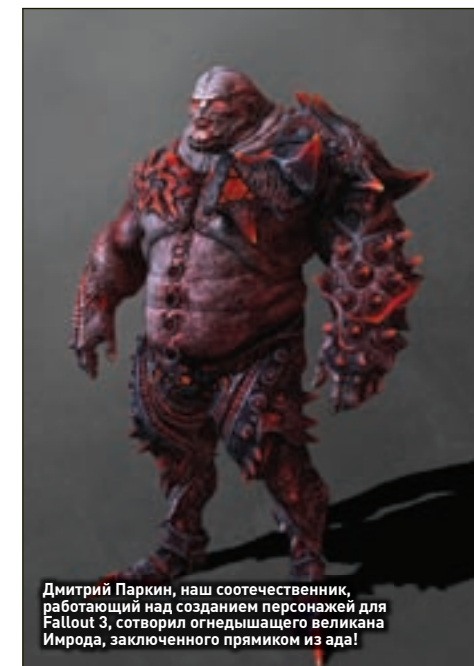
Андрей Иванченко, в игровой индустрии больше известный как Алгу, и его Бабка-ежка! Заметим, что именно Алгу рисовал ту самую памятную первую обложку «РС ИГР» с Гордоном Фрименом.



Алексей «Мех» Самохин, чьи рисунки ты можешь видеть на страницах нашего журнала, выпустил на волю ментального шамана.



Neverwintered доделывает персонажа, которым ему самому хотелось бы поиграть в какой-нибудь зубодробительный экшен! Дикое сочетание орка, темного эльфа и демона.



Дмитрий Паркин, наш соотечественник, работающий над созданием персонажей для Fallout 3, сотворил огнелышащего великана Имрода, заключенного прямиком из ада!

Когда ты читаешь эти строки, международный конкурс игрового арта Dominance War III уже официально завершился и начался долгий и кропотливый отбор победителей. Разбор полетов, финальные результаты и информация о самых-самых лучших персонажах мы опубликуем в следующем номере, а пока давай заглянем немного в самую гущу сражения и посмотрим, что творится на полях цифровых сражений среди лучших художников мира. Однозначно можно говорить о следующем – несметных толп из миллионов китайцев, грозящих завалить конкурс работами, не случилось. То ли все, кто хотел перебраться из Поднебесной в солнечную Калифорнию, в штат Blizzard или Infinity Ward, уже там, то ли все-таки текущий уровень профессионализма китайских ху-

дожников пока еще не очень высок, так что особого внимания их работы не сыскали. Традиционно сильные американцы, в том числе из ведущих игровых студий (из Raven Software, к примеру, заявлено целых четыре человека), эстеты-французы и утонченные корейцы задавали тон соревнованию. А что действительно было настоящим открытием для многих иностранцев, так это большое количество достойных работ, созданных нашими соотечественниками! По ходу статьи мы разместили несколько интереснейших персонажей, сделанных здесь, в России. Впрочем, разумеется, это лишь вершина айсберга, и рассказать обо всех участниках конкурса на страницах журнала не представляется возможным. Для этого существует официальный

сайт конкурса, где ты можешь посмотреть все: www.dominancewar.com. Ознакомившись с работами конкурсантов, можно вздохнуть спокойно – несмотря на пространственное мнение, что свежие идеи сейчас не в моде, что все новое – это хорошо забытое старое и плагиат и клоны поглотили игровую индустрию, мы отчетливо видим, сколько всего нового и необычного еще не сказано и не создано. Прекрасных персонажи, свежие идеи, интересные сюжетные истории, а также те люди, которые их создают, есть и в мире в целом, и в России в частности. Уверен, о многих из них мы услышим не раз и уж точно увидим их работы на страницах «РС ИГР» и на экранах наших мониторов в будущих играх! **РГ**



Gorgy! от Александра М. сильно похорошел с нашего знакомства месяц назад, и сейчас это уже почти готовый персонаж для фэнтезийной игры!